Բառաշար

խաղի ուղեցոյց

Տառերուն հետեւինք,
բառէ բառ շարան մը հիւսենք:



4–8 խաղցող

12 տարեկանէն վեր

Խաղին նպատակը

Սեղանին մէջտեղը բառ մը կայ: Կարգով, ամէն խաղցող անոր վրայ նոր բառ մը կը դնէ, որ կը սկսի մէջտեղի բառին **առաջին** կամ **վերջին** տառով: Այսպէս բառէ բառ շարան մը կը հիւսուի:

Ձեռքի բոլոր քարտերը առաջինը վերջացնողը կը շահի:

Տուփին մէջ



398 բառաքարտ



102 բախտի քարտ



այս ուղեցոյցը

Խաղի պատրաստութիւն

1. Բոլոր քարտերը լաւ խառնեցէ՛ք:
2. Իւրաքանչիւր խաղցողի **7 քարտ** բաժնեցէ՛ք:
3. Մնացած քարտերը երեսը դէպի վար դրէ՛ք սեղանին վրայ: Ասիկա **տրցակն** է:
4. Տրցակէն մէկ քարտ բացէ՛ք եւ սեղանին մէջտեղը դրէ՛ք: Եթէ բախտի քարտ ելլէ, տրցակին տակը դրէ՛ք եւ ուրիշ մը բացէ՛ք:
5. Որոշեցէ՛ք, թէ ո՛վ պիտի սկսի եւ խաղը ո՛ր ուղղութեամբ պիտի դառնայ: Ուղղութիւնը մինչեւ խաղին վերջը չի փոխուիր:



տրցակ



մէջտեղի բառը

Ինչպէս խաղալ

Կարգդ երբ հասնի՝ նայէ՛ ձեռքիդ բառաքարտերուն: Կրնաս խաղալ բառ մը, որ կը սկսի մէջտեղի բառին **առաջին** կամ **վերջին** տառով: Ընտրած բառաքարտդ մէջտեղի քարտին վրայ դիր. հիմա յաջորդ խաղցողը անոր տառերուն կը հետեւի:

Օրինակ

Մէջտեղի բառը **«թութակ»** է:



← թութակ →



թ-ով կը սկսի

կ-ով կը սկսի

«Թմբուկ»ն ալ, «կրիայ»ն ալ ճիշդ են:

Քու կարգդ

1

Նախ՝ բառաքարտ

Եթէ համապատասխան բառաքարտ ունիս, զայն պէտք է խաղաս:

2

Եթէ չկայ՝ բախտի քարտ

Համապատասխան բառ չունենալու պարագային՝ ձեռքիդ բախտի քարտերէն մէկը կրնաս խաղալ:

3

Ոչ մէկը՝ քաշէ՛

Տրցակէն մէկ քարտ քաշէ՛.

- համապատասխան բառաքարտ է՝ անմիջապէս խաղա՛,
- բախտի քարտ է՝ անոր գործողութիւնը անմիջապէս կատարէ՛,
- չի համապատասխաներ՝ ձեռքդ պահէ՛: Կարգը կ՛անցնի յաջորդ խաղցողին:

Բախտի քարտերը

Բախտի քարտերը խաղին ընթացքը կը փոխեն կամ քեզի պարտականութիւն մը կու տան:

- Մէկ բախտի քարտ = մէկ գործողութիւն:
- Բախտի քարտերը իրարու վրայ չեն խաղցուիր:

Կարեւոր կանոն

Բախտի քարտ + բառաքարտ
Բախտի քարտը տակը, **բառաքարտը՝ վրան**: Խաղը կը շարունակուի այդ բառին առաջին կամ վերջին տառով:
բացատրելու, զգացումի, նետելու եւ տառի քարտեր

Բախտի քարտ առանց բառաքարտի
Բախտի քարտը մէջտեղը կը մնայ: Յաջորդ խաղցողը **իր ուզած ոեւէ բառաքարտով** կը սկսի:
քաշելու եւ փոխանակելու քարտեր



նետել, փոխանակել
էջ 9



քաշել
էջ 10



բառերով բացատրել
էջ 7



անխօս բացատրել
էջ 7



զգացում
էջ 8



տառ
էջ 10

Բացատրելու քարտեր

Ձեռքիդ բառաքարտերէն ո՛րը կ՛ուզես ընտրէ՛ եւ բացատրէ՛ զայն, **առանց բառը կամ անոր արմատը ըսելու**: Միւսները կը գուշակեն: Ապա բառաքարտը դի՛ր մէջտեղը:



1 բառով

Միայն մէկ ուրիշ բառով:



3 բառով

Երեք ուրիշ բառով:



նախադասութիւնով

Մէկ կամ քանի մը նախադասութիւնով:



անխօս

Մնջախաղ. առանց խօսելու կամ ձայն հանելու, մարմինիդ շարժումներով ցոյց տուր:

Զգացումի քարտեր

Ձեռքիդ բառաքարտերէն մէկը ընտրէ՛, մէջտեղը դի՛ր եւ բարձրաձայն ըսէ՛ զայն քարտին վրայի զգացումով: Քարտը միւսներուն ցոյց մի՛ տար. անոնք կը գուշակեն զգացումը: Խաղը կը շարունակուի գուշակողէն:



Օրինակ

Քարտին վրայ **«ուրախ»** գրուած է: Ընտրած բառդ ուրախ ձայնով կ՛ըսես, եւ միւսները կը գուշակեն՝ «ուրախ»:

11 զգացումները

վախցած · ուրախ · տխուր · զարմացած · ձանձրացած · ամչցած · շուարած · նեղուած · սիրահարուած · խանդավառ · յոգնած

Նետելու եւ փոխանակելու քարտեր



1 նետէ · 2 նետէ

Ձեռքիդ ոեւէ մէկ (կամ երկու) բառաքարտը մէջտեղը նետէ. տառին հետեւելու պէտք չկայ: Վերջին նետածդ կը դառնայ մէջտեղի նոր բառը:



փոխանակէ բոլորը

Խաղցող մը ընտրէ եւ ձեռքիդ բոլոր քարտերը անոր բոլոր քարտերուն հետ փոխանակէ:

→ յաջորդը ոեւէ բառով կը սկսի

Քաշելու եւ տառի քարտեր



2 քաշէ՛

Տրցակէն 2 քարտ քաշէ՛ եւ ձեռքիդ աւելցուր: Եթէ անոնց մէջ մէջտեղի բառին համապատասխանող բառաքարտ կայ, կրնաս անմիջապէս խաղալ՝ բառաքարտը վրան:

→ եթէ ոչ, յաջորդը ոեւէ բառով կը սկսի



2 քաշեցէ՛ք բոլորդ

Բոլոր խաղցողները, դուն ալ, 2-ական քարտ կը քաշեն:

→ յաջորդը ոեւէ բառով կը սկսի



2 քաշեցէ՛ք դուն եւ քովիններդ

Դուն եւ աջիդ ու ձախիդ նստող խաղցողները 2-ական քարտ կը քաշէք:

→ յաջորդը ոեւէ բառով կը սկսի



նետէ՛ + տառ

Ձեռքիդ բոլոր այն բառաքարտերը, որոնք քարտին վրայի տառը կը պարունակեն, նետէ՛:

կ բ ա ր ռ շ ն լ ք տ մ

Այս խաղին մէջ ամէն անձ կրնայ իր գիտցած չափով հայերէն խօսիլ:

- Երբ մէկը կը մտածէ, քիչ մը սպասենք:
- Երբ մէկը կը սխալի, սիրով օգնենք:
- Կարգով խօսինք եւ իրար լսենք, որպէսզի խաղը բոլորիս համար հաճելի ըլլայ:

Ծրագրի պատասխանատու
Նարօտ Աւճը

Խաղի պատրաստութիւն եւ գծագրութիւններ
Ժպիտ Լոյս Կեզէր

Համակարգող
Թալին Սիւզմէ

Հրատարակութեան պատասխանատու
Վահագն Քէշիշեան

Խորհրդատու ուսուցիչներ
Մելիսա Ֆերահեան, Մելիսա Աքքուշ, Ալվին Տիքմէ

Տպագրութիւն
Ֆուա Մաթպաա

Բառաշար

Այս խաղը պատրաստուած է Եսայեան միութեան կողմէ՝ երեխաներուն, մեծահասակներուն եւ բոլոր անոնց համար, որոնք կ'ուզեն հայերէնով խաղալ ու զուարճանալ:

Հարցումներու համար գրեցէ՛ք՝ **contact@yesayan.org**

ԵՍԱՅԵԱՆ ՄԻՈՒԹԻՒՆ
YESAYAN DERNEĞİ

Սոյն հրատարակութիւնը պատրաստուած է Եւրոպական Միութեան «Sivil Düşün» ծրագրի ֆինանսական աջակցութեամբ:
Անոր բովանդակութիւնը Գրականութեան եւ մշակոյթի Եսայեան միութեան պատասխանատուութեան տակ կ'իյնայ եւ չի ցոլացներ անպայման օժանդակող կազմակերպութեան դիրքորոշումները:

Avrupa Birliği tarafından finanse edilmektedir

Avrupa Birliği sivil düşün

© 2026 Եսայեան մշակոյթի եւ գրականութեան միութիւն, Պոլիս
Yesayan Kültür ve Edebiyat Derneği